

PROGRAMACIÓN II

CURSO 2026-2027

MANUEL FERNÁNDEZ DELGADO

Coordinador da materia

**Centro Singular de Investigación
en Tecnoloxías Intelixentes da USC (CiTIUS)
Despacho 207**

Grupo de clases expositivas **CLE1**

Grupos de clases interactivas **CLI1, CLI3**

PROGRAMACIÓN II

CURSO 2026-2027

EVA CERNADAS GARCÍA

**Centro Singular de Investigación
en Tecnoloxías Intelixentes da USC (CiTIUS)
Despacho 207**

Grupos de clases interactivas **CLI1** e **CLI2**

Obxectivos e metodoloxía

Obxectivos:

- 1) Empregar as estruturas de datos (lineais ou árbores) e algoritmos axeitados para resolver problemas eficientemente (memoria e velocidade).
- 2) Programación funcional e as súas estruturas de datos típicas, aplicacións nas que é preferible a outros paradigmas de programación.

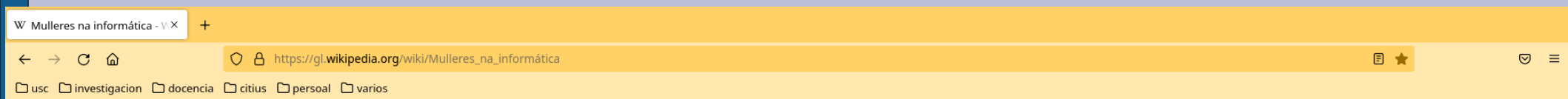
Metodoloxía:

- 1) Clases expositivas: explícanse os conceptos teóricos e realízanse exercicios.
- 2) Clases interactivas: desenvólvense programas no ordenador.

Avaliación e recomendacións

- **Avaliación continua:** realización de exercicios durante as clases interactivas, diante do ordenador, que se entregan para a súa avaliación.
- **Exame final práctico:** exame diante do ordenador co material do curso en papel ou memoria USB.
- **Avaliación final = exame final + avaliación continua**
- **Recomendacións:**
 - **Asistencia a clases expositivas e interactivas.**
 - **Realización de exercicios de clase e propostos no ordenador .**

Mulleres na informática



WIKIPEDIA
A enciclopedia libre

- Portada
- Portal da comunidade
- A Taberna
- Actualidade
- Cambios recentes
- Artigos de calidade
- Páxina aleatoria
- Axuda
- Doazóns

- Ferramentas
- Páxinas que ligan con esta
- Cambios relacionados
- Páxinas especiais
- Ligazón permanente
- Información da páxina
- Citar esta páxina
- Elemento de Wikidata
- Imprimir/exportar
- Crear un libro
- Descargar como PDF
- Versión para imprimir

- Noutros proxectos
- Wikimedia Commons
- Outras linguas
- العربية
- Català
- Deutsch
- English
- Español
- Euskara
- Français
- Türkçe
- 中文
- 4 máis
- Editar as ligazóns

Non accedeu ao sistema [Conversa](#) [Contribucións](#) [Crear unha conta](#) [Acceder ao sistema](#)

Artigo [Conversa](#) [Ler](#) [Editar](#) [Editar a fonte](#) [Ver o historial](#)



En Wiki Loves Monuments agora buscamos completar o que falta: Fotografar un monumento inédito, axuda a Wikipedia e gaña!

Coñece máis

Mulleres na informática

Na Galipedia, a Wikipedia en galego.

As **mulleres na informática** xogaron un papel determinante no seu nacemento e nos seus primeiros pasos. O que nos seus inicios se chamou "computador", tamén coñecido como computadora ou ordenador, debe o seu nome ás chamadas "computers", grupos de mulleres que tanto en [Inglaterra](#) como nos [EE.UU.](#) traballaban en cálculos matemáticos relacionados coa determinación de traxectorias balísticas durante as [guerras](#).

Non só a primeira programadora da historia foi unha muller, [Ada Byron Lovelace](#) (1815-1852), senón que ata os anos 80, coa entrada nos fogares dos primeiros ordeadores persoais, o traballo de programación era considerado un traballo feminino. A partir dese momento as mulleres foron desaparecendo tanto dos estudos como dos traballos relacionados coa informática.

A preocupación mundial sobre o papel actual e futuro das mulleres en tarefas de computación adquiriu máis importancia coa aparición da era da información. Estas preocupacións motivaron a organización de debates públicos sobre a igualdade de xénero ao verse que as aplicacións informáticas exercen unha crecente influencia na sociedade.

Índice [\[agochar\]](#)

- 1 Historia
- 2 Descrición xeral
- 3 Visibilizando ás mulleres na informática
- 4 Teoría de xénero e mulleres en informática
- 5 Perspectiva internacional
- 6 Mulleres informáticas
 - 6.1 Século XIX
 - 6.2 Século XX
 - 6.2.1 Anos 1920
 - 6.2.2 Anos 1940
 - 6.2.3 Anos 1950
 - 6.2.4 Anos 1960
 - 6.2.5 Anos 1970
 - 6.2.6 Anos 1980
 - 6.2.7 Anos 1990
 - 6.3 Século XXI
 - 6.3.1 Anos 2000
- 7 Premios
 - 7.1 Receptoras do Premio Turing
 - 7.2 Receptoras da Medalla John von Neumann
 - 7.3 Receptoras do Premio Ada Byron á muller tecnóloga
 - 7.4 Receptoras do Premio Ada Byron do CPEIG (Colexio Profesional de Enxeñaría en Informática de Galicia)
 - 7.5 Receptoras doutros premios en informática
- 8 Organizacións de mulleres en informática



Ada Lovelace, a primeira programadora da historia.

Bibliografía

Página web da asignatura

<https://prog2.pages.citius.gal>

- **Algoritmos y estructuras de datos en Python: un enfoque ágil y estructurado.** Walter Bel. - 1a ed. - Paraná: Editorial Uader, 2020. ISBN 978-950-9581-60-9.
- **Algoritmos resueltos con Python.** Condor y De la Cruz. EIDEC editorial, 2020. ISBN: 978-958-53018-2-5.